

Fonctions affines fonctions linéaires

1. Reconnaître une fonction affine f .
 - 1.1. à partir de l'expression de $f(x)$.
 - 1.2. à partir de la représentation graphique de f .
 - 1.3. à partir de la proportionnalité entre l'accroissement de $f(x)$ et l'accroissement de x .
2. Représenter graphiquement une fonction affine f dans un repère :
 - 2.1. à partir de l'expression de $f(x)$.
 - 2.2. à partir d'un nombre et de son image par f , et du coefficient de x .
 - 2.3. à partir d'un point et du coefficient directeur de la droite représentant f .
 - 2.4. à partir de deux nombres et de leurs images par f .
3. Dresser le tableau de variations d'une fonction affine f :
 - 3.1. à partir de l'expression de $f(x)$.
 - 3.2. à partir de la représentation graphique de f
 - 3.3. au vu du coefficient de x .
4. Résoudre une équation du premier degré à une inconnue :
 - 4.1. graphiquement.
 - 4.2. algébriquement.
5. Résoudre un problème du premier degré à une inconnue.
6. Résoudre une inéquation du premier degré à une inconnue:
 - 6.1. graphiquement.
 - 6.2. algébriquement.
7. Dresser le tableau de signes d'une fonction affine f :
 - 7.1. à partir de la représentation graphique de f
 - 7.2. à partir de l'expression de $f(x)$.
8. Déterminer une fonction linéaire f :
 - 8.1. à partir du pourcentage d'évolution associé.
 - 8.2. à partir du coefficient de proportionnalité entre $f(x)$ et x .
 - 8.3. à partir de l'image par f d'un nombre donné non nul.
 - 8.4. - à partir de la représentation graphique de f
9. Déterminer un pourcentage d'évolution à partir de sa fonction linéaire associée.
10. Déterminer une fonction affine f :
 - 10.1. à partir de deux nombres et de leurs images par f
 - 10.2. à partir de la représentation graphique de f .