

Vecteurs

1. Savoir et savoir utiliser :
 - 1.1. les règles de calcul sur les vecteurs.
 - 1.2. la relation de Chasles.
 - 1.3. les caractérisations vectorielles d'un parallélogramme.
 - 1.4. les caractérisations vectorielles du milieu d'un segment.
 - 1.5. les règles de calcul sur les coordonnées.
2. Démontrer (par un calcul) que deux vecteurs sont égaux.
3. Construire un vecteur somme de deux vecteurs donnés.
4. Construire un point défini par une égalité vectorielle.
5. Construire le vecteur produit d'un vecteur donné par un réel donné.
6. Traduire la colinéarité de deux vecteurs par :
 - 6.1. une égalité vectorielle
 - 6.2. La nullité d'un déterminant.
7. Démontrer que deux droites sont parallèles en utilisant la colinéarité de deux vecteurs.
8. Démontrer que trois points sont alignés en utilisant la colinéarité de deux vecteurs.
9. Lire les coordonnées d'un point ou d'un vecteur dans un repère.
10. Déterminer les coordonnées d'un vecteur défini par une égalité vectorielle, ou à partir des coordonnées de points ou de vecteurs.
11. Calculer les coordonnées du milieu d'un segment.
12. Calculer la distance de deux points dans un repère orthonormé.