

2nde 8 ~ CALCUL VECTORIEL ET GEOMETRIE PLANE des équivalences (et autres situations) à bien connaître

Commentaire	Affirmation vectorielle		Affirmation géométrique
Un vecteur égal au vecteur nul	$\overrightarrow{AM} = \vec{0}$	équivalent à :	A = M (les points M et A sont confondus)
Egalité de 2 vecteurs	$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$	équivalent à :	ABDC est un parallélogramme
Egalité de 2 vecteurs	$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB}$	équivalent à :	M = B (les points M et B sont confondus)
Soit \vec{u} un vecteur non nul et k un réel non nul, l'écriture $k\vec{u}$ désigne un vecteur qui a la direction de \vec{u} , le sens de \vec{u} si $k > 0$, et le sens de $-\vec{u}$ si $k < 0$, et sa norme est la valeur absolue de k multipliée par la norme de \vec{u} . NB : Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $k = 0$ alors $k\vec{u} = \vec{0}$. Réciproquement, si $k\vec{u} = \vec{0}$, alors $\vec{u} = \vec{0}$ ou $k = 0$			
Colinéarité de 2 vecteurs	k est un réel, $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$	équivalent à :	les droites (AB) et (CD) sont parallèles
Colinéarité de 2 vecteurs	k est un réel, $\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}$	équivalent à :	A, M, B sont alignés
Colinéarité de 2 vecteurs	avec en plus : $0 \leq k \leq 1$	équivalent à :	M est sur le segment [AB]
Colinéarité de 2 vecteurs	ou bien avec en plus : $k \geq 0$	équivalent à :	M est sur la demi-droite [AB)
On considère que le vecteur nul (qui n'a pas de direction !) est colinéaire avec tout vecteur !			
le coefficient 1/2 bien placé	$\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$	équivalent à :	M est le milieu du segment [AB]
Chasles	$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$		Vrai pour des points A, B, et C quelconques
Règle du parallélogramme	$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$	équivalent à :	ABDC est un parallélogramme
(très utile)	$\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0}$	équivalent à :	I est le milieu du segment [AB]
	$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$	équivalent à :	G est le centre de gravité du triangle ABC
Norme	$\ \overrightarrow{AM}\ = r$ (r est un réel positif)	équivalent à :	M est un point du cercle C(A, r) (cercle de centre A et de rayon r)

Repère du plan

Trois points non alignés [ou bien **un point et deux vecteurs non colinéaires**] définissent un repère du plan

L'égalité vectorielle : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$ [\vec{i} et \vec{j} sont deux vecteurs non-colinéaires] signifie que le vecteur \overrightarrow{OM} a pour coordonnées (x,y) dans la base (\vec{i}, \vec{j}) ou bien que le point M a pour coordonnées (x,y) dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j})		
A(a;a') et B(b;b') dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}):	Alors le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées (b-a ; b'-a') dans la base (\vec{i}, \vec{j})		
En particuliers, le vecteur nul a pour coordonnées (0 ; 0)			
Soit \vec{u} (x,y) et \vec{v} (x',y') dans une base, et k un réel, alors....	$\vec{u} + \vec{v}$ (x+x' ; y+y')	$k\vec{u}$ (kx ; ky)	
Soit \vec{u} (x,y) et \vec{v} (x',y') dans une base	$\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$	$\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow \begin{cases} x=x' \\ y=y' \end{cases}$	$\vec{u} = k\vec{v} \Leftrightarrow \begin{cases} x=kx' \\ y=ky' \end{cases}$
Si en plus la base est orthonormale	\vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux signifie :		$xx' + yy' = 0$
Et :	La norme du vecteur \vec{u} est :		$\ \vec{u}\ = \sqrt{x^2 + y^2}$
Et en particulier si on pose $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$	La longueur du segment [AB] (ou la norme du vecteur \overrightarrow{AB}) est :		$AB = \ \overrightarrow{AB}\ = \sqrt{(b-a)^2 + (b'-a')^2}$
A(a;a') et B(b;b') dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}):	Le milieu du segment [AB] a pour coordonnées $(\frac{a+b}{2}; \frac{a'+b'}{2})$ dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j})		