

# Notion de nombre dérivé d'une fonction en un point.

## I- Vocabulaire

Soit  $f$  une fonction **définie sur un intervalle  $I$** ,  $a$  un réel de  $I$ , et  $h$  un réel **non nul** tel que  $a+h \in I$ .  
 $l$  est un réel.

On peut toujours définir une fonction  $\varphi$  par  $\varphi(h) = \frac{f(a+h) - f(a)}{h} - l$

On peut aussi écrire :  $f(a+h) = f(a) + hl + h\varphi(h)$ .

On a alors l'équivalence :  $\lim_{h \rightarrow 0} \varphi = 0$  [1]  $\Leftrightarrow \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} = l$  [2]

Définition :

Une fonction  $f$  qui vérifie la relation [1] ou [2] est dite **dérivable en  $a$**  [ou : dérivable au point  $a$ ]

Le nombre  $l$  qui apparaît est appelé : **le nombre dérivé de  $f$  en  $a$** .

L'égalité  $f(a+h) = f(a) + hl + h\varphi(h)$  est appelée : « **développement limité (DL) de  $f$  en  $a$  à l'ordre 1** »

Quand la fonction  $\varphi$  vérifie la propriété [1], on dit que « **le terme  $h\varphi(h)$  est négligeable devant  $h$  pour  $h$  voisin de zéro** ».

Propriété [*bien voir le sens, ce n'est pas évident !*] Si  $f$  est dérivable en  $a$  alors,  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$ .

Exemple : Soit la fonction  $f : x \mapsto 3x^2$ . Prenons  $a = 1$ . On a  $f(1+h) = 3 + 6h + 3h^2$ . La fonction  $\varphi$  est ici :  $h \mapsto 3h$  et on a bien  $\lim_{h \rightarrow 0} \varphi(h) = 0$ . On en déduit que  $f$  est dérivable en 1 et que le nombre dérivé de  $f$  en 1 est 6. Vous pouvez aussi calculer la limite quand  $h$  tend vers 0 de  $h \mapsto \frac{f(1+h) - f(1)}{h}$  et vous trouverez 6. **NB** : On a bien : la limite de  $f$  en 1 est  $f(1)$ , c'est à dire 3.

## II Diverses interprétations

$f$ , définie sur un intervalle  $I$ , est dérivable en  $a$  [ $a \in I$ ], et on note  $l$  son nombre dérivé en  $a$ .

### a- **Point de vue graphique**

Définition : On appelle tangente en  $M_0(a, f(a))$  à la courbe  $C$  [représentant  $f$  dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ ] la droite passant par  $M_0$  et de coefficient directeur  $l$ .

Son équation est alors :  $y = l(x - a) + f(a)$ .

### b- **Point de vue numérique**

On sait qu'il existe une fonction  $\varphi$  telle que :  $f(a+h) = f(a) + hl + h\varphi(h)$  avec :  $\lim_{h \rightarrow 0} \varphi(h) = 0$ . La fonction affine  $h \mapsto f(a) + lh$  [ou  $x \mapsto f(a) + lx$ ] permet d'obtenir une valeur approchée de  $f(a+h)$  pour  $h$  voisin de 0. Elle est appelée : **approximation affine locale de  $f(a+h)$** .

Exemple [*suite du précédent*]: une valeur approchée de  $3 \times 0,998^2$  est  $f(1) - 0,002 \times 6$ , soit 2,988. [ici  $h = -0,002$  car  $0,998 = 1 - 0,002$ ]

### c- **Point de vue cinématique**

Un mobile  $M$  se déplace sur un axe, d'origine  $O$ . On note  $t$  la date et  $f(t)$  l'abscisse de  $M$  dans un repère d'origine  $O$ , à la date  $t$ . Soit  $a$  une date. Le nombre  $l$ , nombre dérivé de  $f$  en  $a$ , est la vitesse instantanée du mobile  $M$ , à l'instant  $a$ .